



Défi Ino**v**HackTion n°5

Domaine : SIMULATION

Nom : Œil de Lynx

Brève description

Concevez un jeu basé sur la reconnaissance d'aéronefs civils et militaires allant du drone à l'avion de ligne en passant par les aéronefs de combats.

Concevez une intelligence artificielle réalisant de la reconnaissance d'aéronefs.

Développez une combinaison des deux : un jeu de reconnaissance de matériels volant qui entraîne une intelligence artificielle à cette tâche.

Contexte

La connaissance et reconnaissance des matériels volants constitue une compétence clé des aviateurs. Ces matériels se multiplient. Acquérir et entretenir ce type de connaissance prend du temps et peut devenir fastidieux à la longue.

En même temps, lors des missions de police du ciel, l'identification d'un aéronef inconnu se fait par une interception amenant le pilote au contact visuel pour reconnaissance. Cette étape délicate constitue un moment dans lequel une assistance intelligente permettrait d'accélérer la boucle de traitement et de libérer l'attention du pilote intercepteur au profit d'autres tâches.



Aidez à rendre ce travail d'acquisition de compétence plus efficace en le transformant en une expérience ludique, interactive, pédagogique voir aussi compétitive en y intégrant des défis et classements.

Profitez de cette expérience pour éduquer une intelligence artificielle spécialisée dans la reconnaissance des matériels volants.

Attendus

A minima une application web ou mobile offrant une progression et des défis basés sur la reconnaissance d'aéronefs.

Une application d'intelligence artificielle spécialisée dans la reconnaissance d'aéronefs en vol.
Une combinaison des deux.

Niveau de difficulté estimé

Facile pour l'expérience d'apprentissage gamifiée.

Moyen pour l'application d'intelligence artificielle spécialisée.

Difficile pour la combinaison des deux.

Ressources et orientations mises à disposition

Le web regorge de photos de matériels volants aussi bien militaires que civils.

Une alternative à ces photos peut-être de réaliser une base d'images à partir de simulateurs de vols gratuits disponibles sur Internet (FlightGear, DCS World).



Smart embedded machine vision toolkit : <http://jevois.org>

Gamification/ludification : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Ludification>

Experts de référence associés au défi

Equipe de marque simulation.